

Spielregeln für das Kin-Ball Turnier des Kreisfeuerwehrverband – Plön

Regeln des Kreisjugendfeuerwehrausschusses – Plön

Das Ziel:

Eine Mannschaft schlägt den Ball und ruft die Farbe einer der anderen Teams (Mannschaften). Diese muss den Ball fangen, bevor er auf den Boden fällt. Das Ziel des Spieles ist es natürlich, den Ball so zur anderen Mannschaft zu schlagen, dass diese den Ball nicht fangen kann, bevor er den Boden berührt.

Das Spiel:

Es wird 1 Spielabschnitt von 5 Minuten gespielt. Die Punkte aller Spiele des Tages werden addiert.

Die Mannschaften:

Es befinden sich immer drei Teams auf dem Spielfeld. Jedes Team besteht aus vier Spieler. (Es sind insgesamt 12 Spieler auf dem Spielfeld). Die Reservespieler sitzen auf der Bank bereit zum Einwechseln, **wenn sich ein Mitspieler verletzt, ansonsten ist das Einwechseln eines Reservespieler nicht zulässig**. Die Spieler tragen farblich unterschiedliche Leibchen, Rot (A-Trupp), Blau (W-Trupp) und Gelb (S-Trupp).

Das Spielfeld:

Je nach Größe der Halle, zwei oder drei Spielfelder. Die Wände, die Decke und die Gegenstände in der Sporthalle (Basketballkörbe etc.) gehören nicht zum Spielfeld und müssen als Aus betrachtet werden. Hinter der weißen Linie vor den Reserve-Spieler und dem Punkteschiedsrichter ist das Spielfeld auch zu Ende und somit auch Aus.

Aus Sicherheitsgründen dürfen sich auf dem Spielfeld nur die 4 spielenden Spieler aufhalten, die Reservespieler und 1 Betreuer haben sich neben dem Spielfeld auf der Bank aufzuhalten !!!!!!! Das Eingreifen der Reservespieler und Betreuer ist während des Spiels nicht gestattet.

Der Spielablauf:

Das aufschlagende Team bestimmt die Mannschaft, die den Ball annehmen muss. **Bevor der Aufschlag ausgeführt wird**, muss der aufschlagende Spieler die Farbe eines gegnerischen Teams seiner Wahl **laut und deutlich ausrufen**.

Erst danach darf er den Ball mit einem oder beiden Armen nach oben oder horizontal weg schlagen. Der Ball muss mindestens 1,80 m fliegen. Das Team, dessen Farbe **laut ausgerufen** wurde, wird zum annehmenden Team und es muss den Ball kontrollieren, bevor dieser den Boden berührt. Man kann den Ball mit jedem Körperteil kontrollieren, ohne ihn zu fangen oder ihn festzuhalten. Falls der Ball bei der Annahme nur von einem oder zwei Spielern berührt wird, dürfen sich diese auf dem Spielfeld bewegen, indem sie den Ball in der Hand behalten, oder indem sie sich den Ball zuspielen. Sobald drei Spieler des Teams den Ball berühren, muss der Ball angehalten werden und von diesem Ort muss der Ball wieder aufgeschlagen werden. Und das Spiel geht weiter. Falls ein Fehler gemacht wird, pfeift der Schiedsrichter und stoppt das Spiel. Die beiden anderen Mannschaften bekommen je einen Punkt. Der Schiedsrichter gibt anschließend nach der Punktevergabe das Spiel wieder frei.

Punkte und Fehler:

Punkte:
<ul style="list-style-type: none">• Falls das annehmde Team den Ball fallen lässt, bekommen die 2 anderen Teams je einen Punkt.
<ul style="list-style-type: none">• Falls das aufschlagende Team (oder der Aufschläger selbst) einen Fehler begeht, bekommen die zwei anderen Teams je einen Punkt.
Es gibt Fehler, wenn...
<ul style="list-style-type: none">• der aufschlagende Spieler direkt ins Aus aufschlägt (der Ball berührt eine Wand, die Decke oder andere Gegenstände der Halle. (Siehe Spielfeld).
<ul style="list-style-type: none">• der Ball mit einer nach unten gerichteten Flugbahn aufgeschlagen wird.
<ul style="list-style-type: none">• der Ball nicht mindestens 1,80 m fliegt.
<ul style="list-style-type: none">• Personen auf der Bank in das Spielgeschehen eingreifen.
<ul style="list-style-type: none">• der Ball beim Aufschlag nicht von 3 Spielern berührt wird.
<ul style="list-style-type: none">• die Farbe nicht vor dem Aufschlag gerufen wird.

Schiedsrichter:

Die Entscheidung des Schiedsrichter zählt. Den Anweisung des Schiedsrichter ist folge zuleisten.

Wenn die Feldschiedsrichter sich über einen Fehler uneinig sind, wird der Aufschlag wiederholt.